

1. CURSO

CS3T3. Algoritmos Bioinformáticos (Electivo)

2. INFORMACIÓN GENERAL

| | | |
|-------------------------------------|---|--|
| 2.1 Curso | : | CS3T3. Algoritmos Bioinformáticos |
| 2.2 Semestre | : | 9 ^{mo} Semestre. |
| 2.3 Créditos | : | 4 |
| 2.4 horas | : | 2 HT; 4 HP; |
| 2.5 Duración del periodo | : | 16 semanas |
| 2.6 Condición | : | Electivo |
| 2.7 Modalidad de aprendizaje | : | Híbrido |
| 2.8 Prerrequisitos | : | CS2T1. Biología Computacional. (7 ^{mo} Sem) CS2T1. Biología Computacional. (7 ^{mo} Sem) |

3. PROFESORES

Atención previa coordinación con el profesor

4. INTRODUCCIÓN AL CURSO

Write justification for this course here ...

5. OBJETIVOS

- Write your first goal here.
- Write your second goal here.
- Just in case you need more goals write them here

6. RESULTADOS DEL ESTUDIANTE

- 1) S.O. Analizar un problema computacional complejo y aplicar los principios computacionales y otras disciplinas relevantes para identificar soluciones. (**Familiarizarse**)

7. TEMAS

| | |
|--|--|
| Unidad 1: title for the unit goes here (5) | |
| Resultados esperados: | |
| Temas | Objetivos de Aprendizaje |
| <ul style="list-style-type: none">• Topic1• Topic2• Topic3 | <ul style="list-style-type: none">• Learning outcome1 [Levelforthislearningoutcome].• Apply computing in complex problems [Usar].• Create a search engine [Evaluar].• Study data structures [Familiarizarse]. |
| Lecturas : [Bibitem1], [Bibitem2] | |

| | |
|--|---|
| Unidad 2: another unit goes here (1) | |
| Resultados esperados: | |
| Temas | Objetivos de Aprendizaje |
| <ul style="list-style-type: none"> • Topic1 | <ul style="list-style-type: none"> • Learning outcome xyz [Levelforthislearningoutcome]. |
| Lecturas : [Bibitem3], [Bibitem1] | |

8. PLAN DE TRABAJO

8.1 Metodología

Se fomenta la participación individual y en equipo para exponer sus ideas, motivándolos con puntos adicionales en las diferentes etapas de la evaluación del curso.

8.2 Sesiones Teóricas

Las sesiones de teoría se llevan a cabo en clases magistrales donde se realizarán actividades que propicien un aprendizaje activo, con dinámicas que permitan a los estudiantes interiorizar los conceptos.

8.3 Sesiones Prácticas

Las sesiones prácticas se llevan en clase donde se desarrollan una serie de ejercicios y/o conceptos prácticos mediante planteamiento de problemas, la resolución de problemas, ejercicios puntuales y/o en contextos aplicativos.

9. SISTEMA DE EVALUACIÓN

***** EVALUATION MISSING *****

10. BIBLIOGRAFÍA BÁSICA