



**National University of Engineering (UNI)**  
School of Cybersecurity  
Syllabus 2024-II

## 1. COURSE

CY401. Methodology of Computation Research (Mandatory)

## 2. GENERAL INFORMATION

<b>2.1 Course</b>	:	CY401. Methodology of Computation Research
<b>2.2 Semester</b>	:	7 <sup>th</sup> Semester.
<b>2.3 Credits</b>	:	3
<b>2.4 Horas</b>	:	2 HT; 2 HP;
<b>2.5 Duration of the period</b>	:	16 weeks
<b>2.6 Type of course</b>	:	Mandatory
<b>2.7 Learning modality</b>	:	Face to face
<b>2.8 Prerequisites</b>	:	CS212. Analysis and Design of Algorithms. (5 <sup>th</sup> Sem)

## 3. PROFESSORS

Meetings after coordination with the professor

## 4. INTRODUCTION TO THE COURSE

Este curso tiene por objetivo que el alumno aprenda a realizar una investigación de carácter científico en el área de computación. Los docentes del curso determinarán un área de estudio para cada alumno, y se le hará entrega de bibliografía para analizar y a partir de la misma, y de fuentes bibliográficas adicionales (investigadas por el alumno), el alumno deberá ser capaz de construir un artículo del tipo survey del tema asignado.

## 5. GOALS

- Que el alumno aprenda como se inicia una investigación científica en el área de computación.
- Que el alumno conozca las principales fuentes para obtener bibliografía relevante para trabajos de investigación en el área de computación: Researchindex, IEEE-CS<sup>1</sup>, ACM<sup>2</sup>.
- Que el alumno sea capaz de analizar las propuestas existentes sobre un determinado tópico y relacionarlos de forma coherente en una revisión bibliográfica.
- Que el alumno pueda redactar documentos técnicos en computación utilizando L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X.
- Que el alumno sea capaz de reproducir los resultados ya existentes en un determinado tópico a través de la experimentación.
- Los entregables de este curso son:

**Avance parcial:** Dominio del tema del artículo y bibliografía preliminar en formato de artículo L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X.

**Final:** Entendimiento del artículo del tipo survey, documento concluído donde se contenga, opcionalmente, los resultados experimentales de la(s) técnica(s) estudiada(s).

## 6. COMPETENCES

1) ()

2) ()

3) ()

---

<sup>1</sup><http://www.computer.org>

<sup>2</sup><http://www.acm.org>

- 4) ()  
 5) ()  
 6) Apply security principles and practices to maintain operations in the presence of risks and threats.()  
 7) ()

## 7. TOPICS

<b>Unit 1: (60 hours)</b>	
<b>Competences Expected:</b>	
<b>Topics</b>	<b>Learning Outcomes</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Búsqueda bibliográfica en computación.</li> <li>• Redacción de artículos técnicos en computación.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Aprender a hacer una investigación correcta en el área de computación[Usar]</li> <li>• Conocer las fuentes de bibliografía adecuada para esta área[Usar]</li> <li>• Saber redactar un documento de acuerdo con las características que las conferencias de esta área exigen[Usar]</li> </ul>
<b>Readings :</b> [ieee], [acm], [citeseer]	

## 8. WORKPLAN

### 8.1 Methodology

Individual and team participation is encouraged to present their ideas, motivating them with additional points in the different stages of the course evaluation.

### 8.2 Theory Sessions

The theory sessions are held in master classes with activities including active learning and roleplay to allow students to internalize the concepts.

### 8.3 Practical Sessions

The practical sessions are held in class where a series of exercises and/or practical concepts are developed through problem solving, problem solving, specific exercises and/or in application contexts.

## 9. EVALUATION SYSTEM

\*\*\*\*\* EVALUATION MISSING \*\*\*\*\*

## 10. BASIC BIBLIOGRAPHY