



## Universidad Nacional de Ingeniería (UNI)

Programa Profesional de  
Ciencia de la Computación  
Sílabo 2023-I

### 1. CURSO

CS3T9. Tópicos Avanzados en Bioinformática (Electivo)

### 2. INFORMACIÓN GENERAL

2.1 Curso	:	CS3T9. Tópicos Avanzados en Bioinformática
2.2 Semestre	:	10 <sup>mo</sup> Semestre.
2.3 Créditos	:	4
2.4 horas	:	2 HT; 4 HP;
2.5 Duración del periodo	:	16 semanas
2.6 Condición	:	Electivo
2.7 Modalidad de aprendizaje	:	Híbrido
2.8 Prerrequisitos	:	CS2T1. Biología Computacional. (7 <sup>mo</sup> Sem) CS2T1. Biología Computacional. (7 <sup>mo</sup> Sem)

### 3. PROFESORES

Atención previa coordinación con el profesor

### 4. INTRODUCCIÓN AL CURSO

Write justification for this course here ...

### 5. OBJETIVOS

- Write your first goal here.
- Write your second goal here.
- Just in case you need more goals write them here

### 6. RESULTADOS DEL ESTUDIANTE

Nooutcomes

### 7. TEMAS

Unidad 1: title for the unit goes here (5)	
Resultados esperados:	
Temas	Objetivos de Aprendizaje
<ul style="list-style-type: none"><li>• Topic1</li><li>• Topic2</li><li>• Topic3</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Learning outcome1 [Levelforthislearningoutcome].</li><li>• Apply computing in complex problems [Usar].</li><li>• Create a search engine [Evaluar].</li><li>• Study data structures [Familiarizarse].</li></ul>
Lecturas : [Bibitem1], [Bibitem2]	

<b>Unidad 2: another unit goes here (1)</b>	
<b>Resultados esperados:</b>	
<b>Temas</b>	<b>Objetivos de Aprendizaje</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Topic1</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Learning outcome xyz [Levelforthislearningoutcome].</li> </ul>
<b>Lecturas :</b> [Bibitem3], [Bibitem1]	

## 8. PLAN DE TRABAJO

### 8.1 Metodología

Se fomenta la participación individual y en equipo para exponer sus ideas, motivándolos con puntos adicionales en las diferentes etapas de la evaluación del curso.

### 8.2 Sesiones Teóricas

Las sesiones de teoría se llevan a cabo en clases magistrales donde se realizarán actividades que propicien un aprendizaje activo, con dinámicas que permitan a los estudiantes interiorizar los conceptos.

### 8.3 Sesiones Prácticas

Las sesiones prácticas se llevan en clase donde se desarrollan una serie de ejercicios y/o conceptos prácticos mediante planteamiento de problemas, la resolución de problemas, ejercicios puntuales y/o en contextos aplicativos.

## 9. SISTEMA DE EVALUACIÓN

\*\*\*\*\* EVALUATION MISSING \*\*\*\*\*

## 10. BIBLIOGRAFÍA BÁSICA