

### 1. CURSO

CS366. Robótica (Electivo)

### 2. INFORMACIÓN GENERAL

2.1 Curso : CS366. Robótica

2.2 Semestre : 10<sup>mo</sup> Semestre.

2.3 Créditos : 4

2.4 horas : 2 HT; 4 HP;

2.5 Duración del periodo : 16 semanas

2.6 Condición : Electivo

2.7 Modalidad de aprendizaje : Híbrido

2.8 Prerrequisitos : CS262. Aprendizaje Automático. (7<sup>mo</sup> Sem)

CS262. Aprendizaje Automático. (7<sup>mo</sup> Sem)

### 3. PROFESORES

Atención previa coordinación con el profesor

### 4. INTRODUCCIÓN AL CURSO

Write justification for this course here ...

### 5. OBJETIVOS

- Write your first goal here.
- Write your second goal here.
- Just in case you need more goals write them here

### 6. RESULTADOS DEL ESTUDIANTE

Nooutcomes

### 7. TEMAS

| Unidad 1: title for the unit goes here (5)   |  |
|--|--|
| Resultados esperados:  |  |
| Temas  | Objetivos de Aprendizaje   |
| <ul style="list-style-type: none"> <li>• Topic1</li> <li>• Topic2</li> <li>• Topic3</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Learning outcome1 [Leveforthislearningoutcome].</li> <li>• Apply computing in complex problems [Usar].</li> <li>• Create a search engine [Evaluar].</li> <li>• Study data structures [Familiarizarse].</li> </ul> |
| Lecturas : [Bibitem1], [Bibitem2]  |  |

|  |   |
|--|---|
| <b>Unidad 2: another unit goes here (1)</b>                |   |
| <b>Resultados esperados:</b>                               |   |
| <b>Temas</b>   | <b>Objetivos de Aprendizaje</b>   |
| <ul style="list-style-type: none"> <li>• Topic1</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Learning outcome xyz [Levelforthislearningoutcome].</li> </ul> |
| <b>Lecturas :</b> [Bibitem3], [Bibitem1]                   |   |

## 8. PLAN DE TRABAJO

### 8.1 Metodología

Se fomenta la participación individual y en equipo para exponer sus ideas, motivándolos con puntos adicionales en las diferentes etapas de la evaluación del curso.

### 8.2 Sesiones Teóricas

Las sesiones de teoría se llevan a cabo en clases magistrales donde se realizarán actividades que propicien un aprendizaje activo, con dinámicas que permitan a los estudiantes interiorizar los conceptos.

### 8.3 Sesiones Prácticas

Las sesiones prácticas se llevan en clase donde se desarrollan una serie de ejercicios y/o conceptos prácticos mediante planteamiento de problemas, la resolución de problemas, ejercicios puntuales y/o en contextos aplicativos.

## 9. SISTEMA DE EVALUACIÓN

\*\*\*\*\* EVALUATION MISSING \*\*\*\*\*

## 10. BIBLIOGRAFÍA BÁSICA