



**SOCIEDAD  
PERUANA DE  
COMPUTACIÓN**

Libro de Bibliografía por curso

Programa Profesional de Ciencia de la  
Computación

*- 2023-I -*

**: 24 de mayo de 2023**

---

# Equipo de Trabajo

**Ernesto Cuadros-Vargas (Editor)**

Presidente de la Sociedad Peruana de Computación (SPC) 2001-2007, 2009  
Miembro del *Steering Committee de ACM/IEEE-CS Computing Curricula for  
Computer Science (CS2013)*

Miembro del *Steering Committee de ACM/IEEE-CS Computing Curricula  
2020 (CS2020)*

Miembro del Directorio de Gobernadores de la Sociedad de Computación del  
IEEE (2020-2023)

email: [ecuadros@spc.org.pe](mailto:ecuadros@spc.org.pe)

<http://socios.spc.org.pe/ecuadros>



# Índice general

<b>Primer Semestre</b>	<b>1</b>
1.1. CS111. Introducción a la Ciencia de la Computación . . . . .	2
1.2. CS1D1. Estructuras Discretas I . . . . .	2
1.3. MA100. Matemática I . . . . .	2
1.4. FG101. Comunicación . . . . .	2
1.5. FG102. Metodología del Estudio . . . . .	2
<b>Segundo Semestre</b>	<b>2</b>
2.1. CS112. Ciencia de la Computación I . . . . .	2
2.2. CS1D2. Estructuras Discretas II . . . . .	2
2.3. MA101. Matemática II . . . . .	2
2.4. FG106. Teatro . . . . .	2
<b>Tercer Semestre</b>	<b>2</b>
3.1. CS113. Ciencia de la Computación II . . . . .	2
3.2. CS221. Arquitectura de Computadores . . . . .	2
3.3. CS2B1. Desarrollo Basado en Plataformas . . . . .	2
3.4. FG203. Oratoria . . . . .	2
<b>Cuarto Semestre</b>	<b>2</b>
4.1. CS210. Algoritmos y Estructuras de Datos . . . . .	2
4.2. CS211. Teoría de la Computación . . . . .	2
4.3. CS271. Gerenciamiento de Datos I . . . . .	2
4.4. CS2S1. Sistemas Operativos . . . . .	2
4.5. MA203. Estadística y Probabilidades . . . . .	2
4.6. FG350. Liderazgo y Desempeño . . . . .	2
<b>Quinto Semestre</b>	<b>2</b>
5.1. CS212. Análisis y Diseño de Algoritmos . . . . .	2
5.2. CS272. Bases de Datos II . . . . .	2
5.3. CS291. Ingeniería de Software I . . . . .	2
5.4. CS342. Compiladores . . . . .	2
5.5. CB111. Física Computacional . . . . .	2
<b>Sexto Semestre</b>	<b>2</b>
6.1. CS261. Sistemas Inteligentes . . . . .	2
6.2. CS292. Ingeniería de Software II . . . . .	2
6.3. CS311. Programación Competitiva . . . . .	2
6.4. CS312. Estructuras de Datos Avanzadas . . . . .	2

---

6.5.	CS393. Sistemas de Infomación . . . . .	2
6.6.	MA307. Matemática aplicada a la computación . . . . .	2
<b>Séptimo Semestre</b>		<b>2</b>
7.1.	CS231. Redes y Comunicación . . . . .	2
7.2.	CS2H1. Experiencia de Usuario (UX) . . . . .	2
7.3.	CS391. Ingeniería de Software III . . . . .	2
7.4.	CS401. Metodología de la Investigación en Computación . . . . .	2
7.5.	CS251. Computación Gráfica . . . . .	2
7.6.	CS262. Aprendizaje Automático . . . . .	2
7.7.	CS2T1. Biología Computacional . . . . .	2
<b>Octavo Semestre</b>		<b>2</b>
8.1.	CS281. Computación en la Sociedad . . . . .	2
8.2.	CS3I1. Seguridad en Computación . . . . .	2
8.3.	CS3P1. Computación Paralela y Distribuída . . . . .	2
8.4.	CS402. Proyecto de Final de Carrera I . . . . .	2
8.5.	ET201. Formación de Empresas de Base Tecnológica I . . . . .	2
8.6.	CS361. Visión Computacional . . . . .	2
8.7.	CS371. Análisis de Datos . . . . .	2
<b>Noveno Semestre</b>		<b>2</b>
9.1.	CS370. Big Data . . . . .	2
9.2.	CS403. Proyecto de Final de Carrera II . . . . .	2
9.3.	CB309. Bioinformática . . . . .	2
9.4.	ET301. Formación de Empresas de Base Tecnológica II . . . . .	2
9.5.	CS369. Tópicos en Inteligencia Artificial . . . . .	2
9.6.	CS372. Minería web . . . . .	2
9.7.	CS373. Visualización de Datos . . . . .	2
9.8.	CS351. Tópicos en Computación Gráfica . . . . .	2
9.9.	CS392. Tópicos en Ingeniería de Software . . . . .	2
<b>Décimo Semestre</b>		<b>2</b>
10.1.	CS365. Computación Evolutiva . . . . .	2
10.2.	CS3P2. Cloud Computing . . . . .	2
10.3.	CS3P3. Internet de las Cosas . . . . .	2
10.4.	CS404. Proyecto de Final de Carrera III . . . . .	2
10.5.	FG211. Ética Profesional . . . . .	2
10.6.	ET302. Formación de Empresas de Base Tecnológica III . . . . .	2
10.7.	CS374. Procesamiento de Texto para Ciencia de Datos . . . . .	2
10.8.	CS379. Tópicos Avanzados en Ciencia de Datos . . . . .	2
10.9.	CS3T5. Modelamiento y Simulación de Sistemas Biológicos . . . . .	2
10.10.	CS3T9. Tópicos Avanzados en Bioinformática . . . . .	2
10.11.	CS366. Robótica . . . . .	2



- 1.1. **CS111. Introducción a la Ciencia de la Computación**
- 1.2. **CS1D1. Estructuras Discretas I**
- 1.3. **MA100. Matemática I**
- 1.4. **FG101. Comunicación**
- 1.5. **FG102. Metodología del Estudio**
- 2.1. **CS112. Ciencia de la Computación I**
- 2.2. **CS1D2. Estructuras Discretas II**
- 2.3. **MA101. Matemática II**
- 2.4. **FG106. Teatro**
- 3.1. **CS113. Ciencia de la Computación II**
- 3.2. **CS221. Arquitectura de Computadores**
- 3.3. **CS2B1. Desarrollo Basado en Plataformas**
- 3.4. **FG203. Oratoria**
- 4.1. **CS210. Algoritmos y Estructuras de Datos**
- 4.2. **CS211. Teoría de la Computación**
- 4.3. **CS271. Gerenciamiento de Datos I**
- 4.4. **CS2S1. Sistemas Operativos**
- 4.5. **MA203. Estadística y Probabilidades**
- 4.6. **FG350. Liderazgo y Desempeño**
- 5.1. **CS212. Análisis y Diseño de Algoritmos**
- 5.2. **CS272. Bases de Datos II**
- 5.3. **CS291. Ingeniería de Software I**
- 5.4. **CS342. Compiladores**
- 5.5. **CB111. Física Computacional**
- 6.1. **CS261. Sistemas Inteligentes**
- 6.2. **CS292. Ingeniería de Software II**