



Libro de Bibliografía por curso

Escuela de Informática

– 2024-I –

: 16 de enero de 2024

Equipo de Trabajo

Ernesto Cuadros-Vargas (Editor)

Presidente de la Sociedad Peruana de Computación (SPC) 2001-2007, 2009
Miembro del *Steering Committee de ACM/IEEE-CS Computing Curricula for
Computer Science (CS2013)*

Miembro del *Steering Committee de ACM/IEEE-CS Computing Curricula
2020 (CS2020)*

Miembro del Directorio de Gobernadores de la Sociedad de Computación del
IEEE (2020-2023)

email: ecuadros@spc.org.pe

<http://socios.spc.org.pe/ecuadros>

Índice general

Primer Semestre	1
1.1. CS100. Fundamentos de Computación	2
1.2. CS111. Introducción a la programación	2
1.3. CS1D1. Estructuras Discretas I	2
1.4. MA100. Fundamentos de Matemática	2
1.5. EG001. Estudios Generales I	2
1.6. EG002. Estudios Generales II	2
Segundo Semestre	2
2.1. CS112. Programación I	2
2.2. SE1R1. Requerimientos y diseño de interfaces	2
2.3. MA101. Cálculo	2
2.4. EG003. Estudios Generales III	2
2.5. EG004. Estudios Generales IV	2
Tercer Semestre	2
3.1. CS113. Programación II	2
3.2. CS221. Arquitectura de Computadores	2
3.3. CS2B1. Desarrollo Basado en Plataformas I	2
3.4. SE1A1. Arquitectura y diseño de software	2
3.5. MA102. Álgebra Lineal	2
Cuarto Semestre	2
4.1. CS210. Algoritmos y Estructuras de Datos	2
4.2. CS2S1. Sistemas Operativos	2
4.3. SE2C1. Construcción y desarrollo de software	2
4.4. MA203. Análisis de datos	2
Quinto Semestre	2
5.1. CS212. Análisis y Diseño de Algoritmos	2
5.2. CS231. Redes y Comunicaciones	2
5.3. CS271. Bases de Datos	2
5.4. CS3I2. Ciberseguridad	2
5.5. SE201. Optativo I	2

Sexto Semestre	2
6.1. CS3I1. Seguridad en Computación	2
6.2. CS3P1. Computación Paralela y Distribuida	2
6.3. ID105. Inglés V	2
6.4. DS371. Tópicos en Ciencia de Datos	2
6.5. SE302. Optativa II	2
Séptimo Semestre	2
7.1. CS341. Paradigmas de Programación	2
7.2. CS3P2. Computación en la nube	2
7.3. ET201. Formación de Empresas de Base Tecnológica I	2
7.4. SE403. Optativa III	2
Octavo Semestre	2
8.1. CS261. Inteligencia Artificial	2
8.2. CS2H1. Experiencia de usuario (UX)	2
8.3. SE3E1. Aspectos éticos y profesionales en SE	2
8.4. SE3E2. Práctica Profesional Supervisada	2
8.5. SE404. Optativa IV	2
Noveno Semestre	2
Décimo Semestre	2

- 1.1. **CS100. Fundamentos de Computación**
- 1.2. **CS111. Introducción a la programación**
- 1.3. **CS1D1. Estructuras Discretas I**
- 1.4. **MA100. Fundamentos de Matemática**
- 1.5. **EG001. Estudios Generales I**
- 1.6. **EG002. Estudios Generales II**
- 2.1. **CS112. Programación I**
- 2.2. **SE1R1. Requerimientos y diseño de interfaces**
- 2.3. **MA101. Cálculo**
- 2.4. **EG003. Estudios Generales III**
- 2.5. **EG004. Estudios Generales IV**
- 3.1. **CS113. Programación II**
- 3.2. **CS221. Arquitectura de Computadores**
- 3.3. **CS2B1. Desarrollo Basado en Plataformas I**
- 3.4. **SE1A1. Arquitectura y diseño de software**
- 3.5. **MA102. Álgebra Lineal**
- 4.1. **CS210. Algoritmos y Estructuras de Datos**
- 4.2. **CS2S1. Sistemas Operativos**
- 4.3. **SE2C1. Construcción y desarrollo de software**
- 4.4. **MA203. Análisis de datos**
- 5.1. **CS212. Análisis y Diseño de Algoritmos**
- 5.2. **CS231. Redes y Comunicaciones**
- 5.3. **CS271. Bases de Datos**

- 5.4. **CS3I2. Ciberseguridad**
- 5.5. **SE201. Optativo I**
- 6.1. **CS3I1. Seguridad en Computación**